Worker Role

# 概述:

我们使用Worker Role编码视频. 实际编码工作由非托管组件实现. 但是Worker Role 依然完成一些任务, 比如与Azure 存储交互.

# 期望的结果:

* 为编码视频的非托管组件准备环境.
* 上传已编码视频到Azure 存储

# 不期望的结果:

* 编码视频.

# 设计:

要在托管代码还是在非托管代码中实现任务的执行是值得研究的.我们目前的设计如下:

* 尽量写托管代码,因为远较非托管代码简单.
* 在非托管代码中编写性能相关过程.
* 避免太多的引用/调用.

因此我们选择在非托管代码中编码视频(这个任务是决定性能的关键, 并且在托管代码中使用Media Foundation将会导致太多的引用/调用).我们也在本机代码解析XML文件, 避免了对每张单独的照片的引用/调用.

但是,我们可以放心地在托管代码中下载BLOB, 并在托管代码中上传已编码的视频到BLOB.托管代码还负责跟踪和记录.

目前我们选择使用公共BLOB存放已编码的视频, 所以任何人都可以观看影片.将来我们可能需要引入访问控制。

最后Worker Role必须为本机组件提供环境.我们使用启动任务安装的VC + +2010运行时库,同时启用桌面体验.